1) Implementa una funzione:

BST\* crea\_bst\_da\_array(int\* arr, int size);

che, dato un array ordinato arr di dimensione size, crei un albero binario di ricerca bilanciato contenente tutti gli elementi dell'array. La funzione deve restituire il puntatore alla radice del nuovo albero.

2) Data la seguente struttura ricorsiva:

struct BST {

int value;

struct BST\* left;

struct BST\* right;

int height;

};

E la seguente funzione:

int updateHeight(struct BST\* List) {

if (List == NULL) return -1;

int leftHeight = updateHeight(List->left);

int rightHeight = updateHeight(List->right);

List->height = 1 + (leftHeight > rightHeight ? leftHeight : rightHeight);

return List->height;

}

3) Consideriamo la seguente struttura e funzione:

typedef struct List {

int data;

struct List\* next;

} List;

void f(List\*\* head) {

List \*slow = \*head, \*fast = \*head;

while (fast && fast->next) {

slow = slow->next;

fast = fast->next->next;

}

// Operazione con slow

}

a) Cosa fa questa funzione? b) In quale scenario questa funzione potrebbe essere utile? c) Qual è la complessità temporale di questa funzione?

4) Considera il seguente frammento di codice:

int x = 5;

int \*p = &x;

int \*\*q = &p;

(\*q)++;

printf("%d", x);

a) Cosa viene stampato e perché? b) Disegna un diagramma che mostri la relazione tra x, p e q in memoria. c) Come cambierebbe il risultato se sostituissimo (\*q)++; con (\*\*q)++;?

5) Data la seguente struttura e dichiarazione:

struct S {

char a;

int b;

char c;

};

struct S arr[10];

a) Quanto spazio occupa in memoria arr? Spiega il tuo ragionamento. b) Come cambierebbe l'occupazione di memoria se riordinassimo i campi della struttura? Perché? c) Scrivi una versione della struttura che minimizzi l'occupazione di memoria.

6) Implementa una funzione che unisca due liste ordinate in una nuova lista ordinata:

List\* merge\_sorted\_lists(List\* l1, List\* l2);

7) Considera il seguente codice:

void func(int \*p, int \*q) {

int tmp = \*p;

\*p = \*q;

\*q = tmp;

}

int main() {

int a[2] = {1, 2};

func(a, a+1);

printf("%d %d", a[0], a[1]);

return 0;

}

a) Cosa viene stampato e perché? b) Cosa succede se chiamiamo func(&a[0], &a[0])? c) Come modificheresti func per evitare problemi nel caso b?

8) Implementa una funzione che trovi tutti i cammini da radice a foglia in un albero binario che sommano a un valore target:

void pathSum(BST\* root, int targetSum, int\* currentPath, int pathSize, int\*\* result, int\* resultSize);

9) Implementa una funzione che verifichi se un albero binario è simmetrico:

bool isSymmetric(BST\* root);

Immagine che contiene schermata, testo, diagramma, cerchio

Descrizione generata automaticamenteImmagine che contiene schermata, cerchio, diagramma, design

Descrizione generata automaticamente

10) Scrivi una funzione che rilevi se c'è un ciclo in una lista concatenata:

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamentebool hasCycle(List\* head);

11) Data la testa di una linked list, raggruppa tutti i nodi con indici dispari seguiti dai nodi con indici pari e restituisci la lista riordinato.

Il primo nodo è considerato dispari, il secondo è pari e così via.

Si noti che l'ordine relativo all'interno dei gruppi pari e dispari deve rimanere quello dell'input.

List\* oddEvenList(List\* head)

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, cerchio

Descrizione generata automaticamente